

Documentación Prototipo T-Monopoly

**LAURA ARIAS PRADA**

**NESTOR DIAZGRANADOS**

**ANDREA FAJARDO**

**WILLIAM JIMÉNEZ**

**GERMÁN MORALES**

DAVID SUAREZ

HISTORIAL DE CAMBIOS

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Sección del documento modificada | Descripción de cambios (corta) | Responsable (S) |
| 0.1.0 | Mayo 8/2010 | Documento | Creación del documentos | Andrea Fajardo, Arquitecta |

Tabla 1: Historial De Cambios

1. Justificación Prototipo T- Monopoly

Alimnova® decidió para esta etapa desarrollar para este prototipo los requerimientos correspondientes a Subasta, Negociación, Crear partida e Inicializar partida, tanto para el cliente como para el servidor, integrando así la parte correspondiente a la comunicación entre ambas partes (cliente, servidor), Alimnova® decidió desarrollar estos requerimientos debido a que son los requerimientos con más peso basando este criterio en la prioridad y a la importancia que tienen para el desarrollo de la aplicación como tal, acorde a la calificación dada por cada uno de los miembros de Alimnova®, en una encuesta interna realizad resultados que fueron almacenados en el archivo: ANEXO [SRS(Alimnova)TrazabilidadRequerimientosV1.3.0] PESTAÑA ESTADO DEL REQ, en donde se puede ver el avance de cada requerimiento acorde a la implementación, lo cual aplica para esta etapa del prototipo y también se puede identificar en el mismo documento en las pestañas denominadas: Subsistema Cliente y Subsistema Servidor se puede identificar la ubicación de cada una de las clases, métodos o atributos que están siendo implementados para llevar a cabo cada uno de los requerimientos.

1. Documentación Prototipo

A continuación se muestra la correspondiente documentación de cada una de las clases empleadas en cada uno de los subsistemas identificados en T-Monopoly.